



Програма на тема “Инструменти за привлекателно образование” - за учители по математика и начални учители

Време на провеждане: 2 и 3 май 2019 г.

Място на провеждане: зала на Naemimont в сградата Red Apple
(ул. “Бяла черква”/ бул. “Петко Ю. Тодоров”, срещу Южния парк)

Ден 1 - присъствена част	
9:00-9:15	Регистрация на участниците
9:15-9:40 (25 мин)	Откриване на обучението: Представяне на партньорите и техния принос за “привлекателно образование” и работата на учителите в 21-ви век
9:40-11:10 (90 мин)	Използване на добавена реалност - чрез сканиране. QR кодове Инструментът Kahoot - в час с мобилните устройства на учениците
11:10-11.30 (20 минути)	Почивка и кафе пауза
11:30 - 12:30 (60 минути)	Глобалното училище на Кан Академия (Khan Academy) - въведение и защо точно тази платформа Кан Академия: учене до съвършенство, “развиваща се интелигентност” и позитивна нагласа към ученето
12:30 - 13:40 (70 мин)	Обяд
13:40 - 15:20 (100 минути)	Математическа грамотност и как да планираме за нея Kolibri и Kolibri Studio: офлайн приложения за универсално образование, вкл. канал на Кан Академия на български език Wolfram Alpha: отговори на фактически въпроси и задачи онлайн, чрез “умно” изчисляване на структурирана информация Gapminder: как да разберем света и световните предизвикателства на база надеждна статистика
15:20 - 15.40 (20 мин)	Почивка и кафе пауза
15:40 - 17:05 (85 мин)	Viva Cognita . GeoGebra и Виртуален училищен кабинет - ИМИ на БАН Google онлайн формуляри - събиране на обратна връзка и споделянето ѝ; или инструмент за тестове Google Sheets - споделяните таблици в часа по математика Помощни приложения като Google Keep/ Sheets/ Hangouts, Cam Scanner, Doodle, Time Tracker, Mind Meister, QR Code: Как още да улесним работата си? Подготовка за работа по групи Помощни приложения и как още да улесним работата си: Работа по групи и <i>представяне на изводи от работата по групи</i>

Ден 2 - присъствена част	
9:00 - 9:15	Регистрация на участниците
9:15 - 10:15 (60 мин)	Създаване на 3D учебник по математика
10:15 - 10:35 (20 мин)	Почивка и кафе пауза
10:35 - 11:05 (30 мин)	Photomath
11:05 - 11:35 (30 мин)	SketchUp - създаване на 3D геометрични тела
11:35 - 12:45 (70 мин)	Обяд
12:45 - 14:35 (110 мин)	<p>Кан Академия и гледната точка на практиката - с какво платформата е най-полезна за обучението по математика и работата с ученици</p> <p>Кан Академия: Практическа задача 1 - създаване на учителски и ученически профили, създаване на виртуален клас</p> <p>Кан Академия: Практическа задача 2 - задаване на самостоятелна работа на учениците; проследяване на напредъка; разделяне по групи/нива, наваксване</p>
14:35 - 14:55 (20 мин)	Почивка и кафе пауза
14:55 - 16:55 (120 мин)	<p>Class Dojo: управление на класната стая с мобилни телефони, игровизация за добри учебни и поведенчески навици</p> <p>Ученическо портфолио през Class Dojo - интерактивно, мултимедийно и достъпно за родители</p>
16:55 - 17:05 (10 мин)	Закриване на обучението: последваща подкрепа за участниците и обратна връзка